



**ALYTAUS LIKIŠKĖLIŲ  
PROGIMNAZIJA**

7 klasės mokinių  
Miglės Vikertaitės 7a ir Aurelijos Komičiūtės 7b

**PROJEKTINIS DARBAS  
„DŽIAUGSMAS PAŽINTI“  
2021-2022 m. m.**

Projekto vadovė:  
Virginija Virmauskienė

## I. Įvadinė dalis

Projektas „Džiaugsmas pažinti“ skirtas ugdyti kūrybinius ir meninius gebėjimus, bendravimo, bendradarbiavimo ir komunikavimo įgūdžius, gilinti teologines žinias, puoselėti dvasines vertybes.

**TIKSLAS:** sukurti metodinę medžiagą – žaidimą, kuris padės ne tik pagilinti savo tikėjimą, teologines žinias, bet ir praplės akiratį bei padės įdomiai, smagiai ir prasmingai praleisti laiką.

## UŽDAVINIAI:

1. Sukurti projekto veiklos planą;
2. Sudaryti priemonių, reikalingų projekto įgyvendinimui, sąrašą;
3. Ieškoti ir surasti ne mažiau 400 žodžių, susijusių su teologija;
4. Pagaminti žaidimo korteles;
5. Sukurti žaidimo lentą;
6. Sukurti žaidimo taisykles;
7. Žaidimą sudėlioti į visumą – išbandyti, žaisti;
8. paruošti veiklos pristatymą

## PROJEKTO VEIKLOS

1. Idėjų generavimas. Projekto veiklų plano sudarymas;
2. Priemonių, reikalingų projekto įgyvendinimui, sąrašo sudarymas;
3. Žodžių rinkimas ir jų prasmės analizavimas;
4. Žaidimo kortelių kūrimas;
5. Žaidimo lentos kūrimas;
6. Žaidimo taisyklių kūrimas;
7. Atskirų žaidimo veiklų bei funkcijų apjungimas;
8. Veiklos pristatymo ruošimas.

## II. Projekto pristatymas

### Žodžių ieškojimas

Šv. Rašte ieškojome žodžių, kuriuos galėtume panaudoti žaidime. Rinkome tuos žodžius, kurie atspindi žinomiausius Šv. Rašto, išrinktosios tautos ir Bažnyčios tikėjimo įvykius.



## II. Projekto pristatymas

# Žodžių ieškojimas

Pasinaudoję savo ir mokytojos patirtimi, surašėme tuos žodžius, kurie sutinkami Bažnyčios liturgijoje, kasdieniniame gyvenime, yra susiję su šventėmis, jų simbolika, tradicijomis, papročiais.



## II. Projekto pristatymas

# Žodžių ieškojimas



Žodžių ieškojome  
ir internetinėje  
erdvėje:

- Katalikai.lt;
- Skrynia.lt;
- Jaupra.lt;
- bitute.lt;
- ltkc.lt;
- Tikiu.lt;



## II. Projekto pristatymas

# Žaidimo kortelių kūrimas

Korteles gaminome iš balto kartono, jų dydis 7 cm pločio ir 9 cm aukščio.

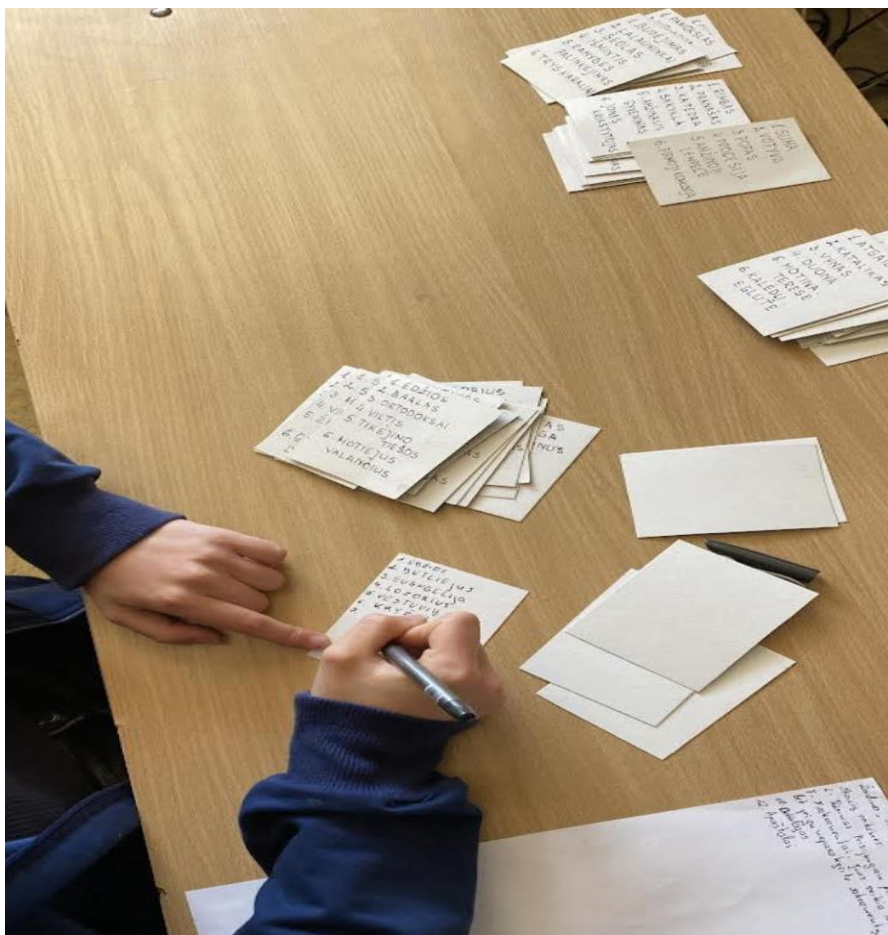




## II. Projekto pristatymas



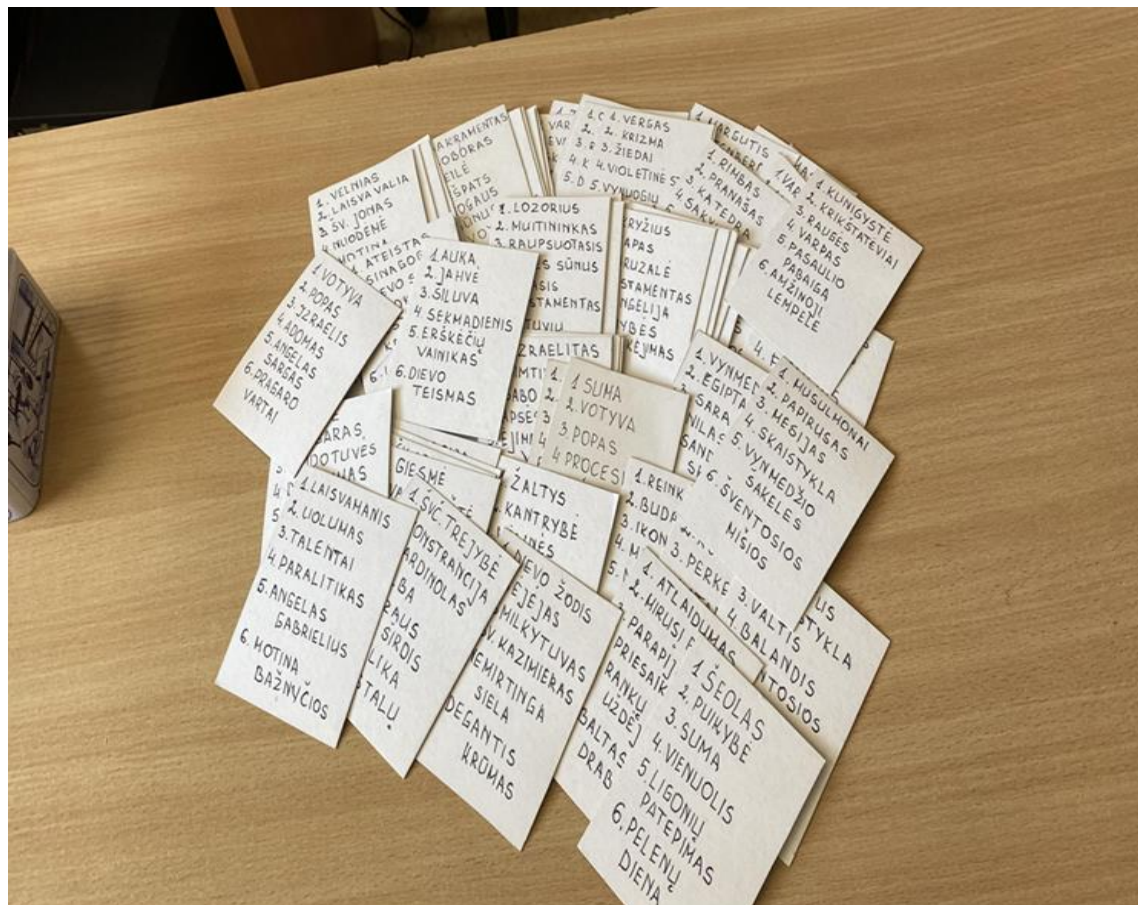
# Žaidimo kortelių kūrimas



Korteles rašėme ranka po 6 žodžius arba žodžių junginius, kad jie aiškiai matytųsi ir atitiktų žaidimo taisykles.

# Žaidimo kortelių kūrimas

Pagaminome  
100 kortelių,  
taigi surinkome  
gerokai daugiau  
nei 400 žodžių.



## II. Projekto pristatymas



# Žaidimo lentos kūrimas



Žaidimo lentą kūrėme remdamiesi Švento Rašto knygų skaičiumi. Pradėjome Pažinimo medžio istorija ir baigėme sugrįžimu į Dievo Meilės artumą. Lentoje pavaizdavome 73 langelius, kuriuose atsispindi pagrindiniai Šv. Rašto, ST ir NT, Išganymo, Jėzaus ir Marijos gyvenimo įvykiai.

## II. Projekto pristatymas

# Žaidimo lentos kūrimas



# Žaidimo taisyklių kūrimas

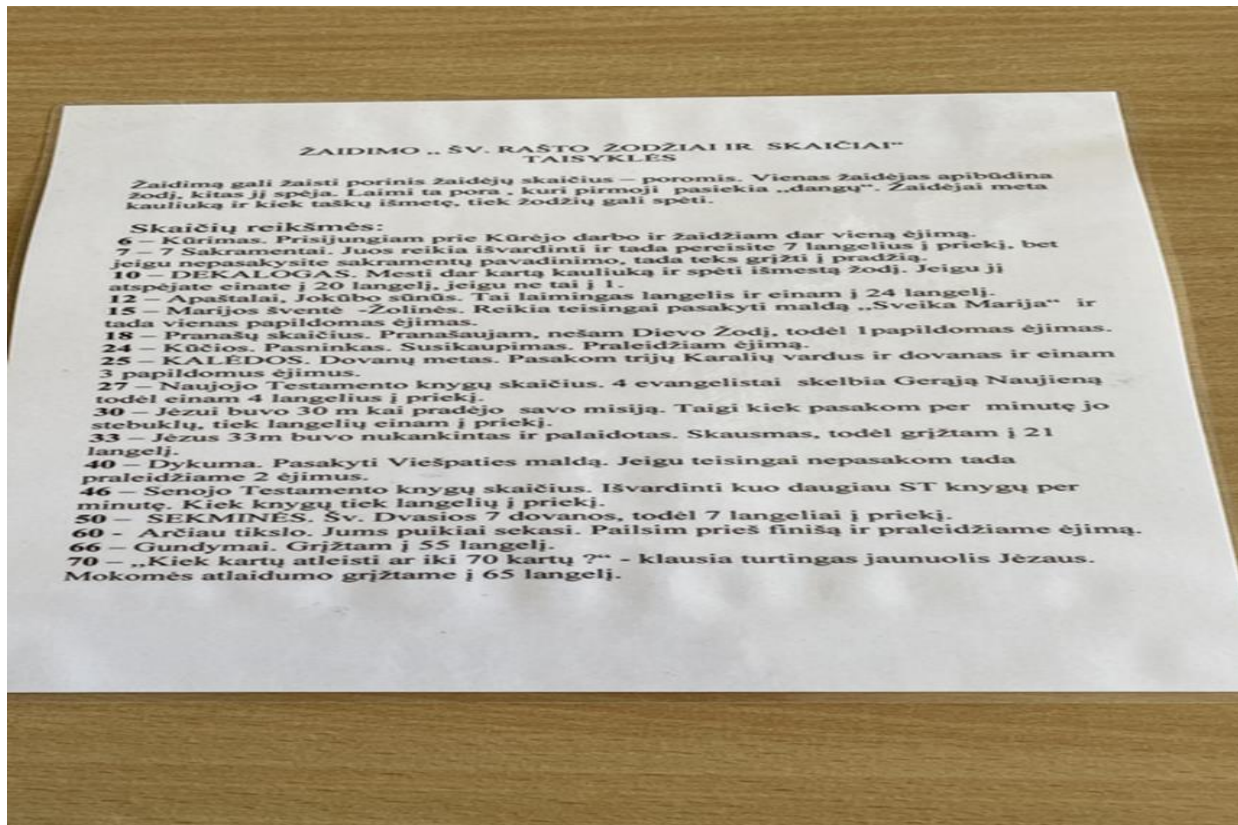


Taisykles kūrėme atsižvelgdamos į svarbiausius Šv. Rašto, Jėzaus ir Mergelės Marijos gyvenimo įvykius, skaičius, datas.

Atsistojus ant langelio, kuris atspindi teigiamą įvykį, žaidėjų pora gauna papildomų ėjimų ar taškų ir priešingai – atsistojus ant negatyvius dalykus menančio skaičiaus – žaidėjai gauna „baudų“ ir finišą pasiekti sunkiau.

# Žaidimo taisyklių kūrimas

## Žaidimo „Švento Rašto žodžiai ir skaičiai“ taisyklės



## II. Projekto pristatymas

# Žaidžiame pačių sukurtą žaidimą



### III. Apibendrinimas

Mergaitės sukūrė žaidimą - metodinę medžiagą „Švento Rašto žodžiai ir skaičiai. Pasakyk kitaip“, kurią bus galima panaudoti tikybos (manoma, ir lietuvių kalbos) pamokose bei turiningai praleisti laiką. Pagilino savo teologines žinias, ugdėsi pažinimo, gebėjimo mokytis, iniciatyvumo, bendradarbiavimo, kūrybiškumo, komunikavimo kompetencijas.

Džiaugiamės atliktu darbu, nes padarėme tikrai daug. Suradome daugiau kaip 500 žodžių, susipažinome su jų prasme. Deja, kad jų nepaaiškinome raštu – pritrūko laiko, nes darbą atliko tik dvi mokinės. Manome, kad korteles galima sukurti gražesnes, bet tam reikia daugiau lėšų. Idėja puiki ir šį darbėlį dar bus galima patobulinti, praplėsti.

Tikybos pamokoje 6 klasės mokiniai išbandė žaidimą ir jiems tai patiko.



**Pradžioje buvo Žodis. Tas Žodis buvo pas Dievą,... Visa per Jį atsirado, ir be Jo neatsirado nieko,... ( Jn1, 1-3)**

**ŽODYJE** slypi kūrybos jėga, jis kuria gyvenimą, todėl tegul mūsų žodžiai būna gražūs, geri, įkvepiantys, praturtinantys, kuriantys, pakeliantys link dangaus....

**AČIŪ UŽ DĖMESĮ!**

